

キンダリークラス

※お子様6名に対して講師1名

- STEAM領域に親しみを持ち、自然と好奇心が育まれるクラスです。
- 「ひこうきはどのようにとぶの?」「うく・しずむってなに?」など、身の回りにある「ものの仕組み」や言葉の概念に触れていきます。
- ブロックを使ったアクティビティを通して、楽しく知識・興味の幅を広げます。
- タブレットやロボット、カードゲームを用いて、プログラミング的思考の基礎を楽しみながら学びます。

物理

エンジニアリング

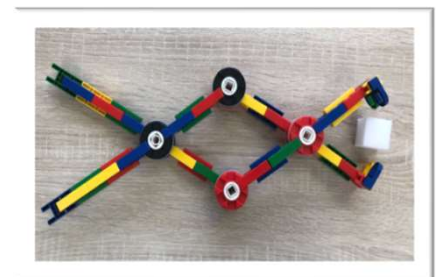
得た知識をブロックでつくることで、創造力や思考力を高め、空間認識力が身に付きます。



「うちゅうにとびたて」
宇宙船



「タワーをつくらう」
たかさくらべ



「のばしてとどくかな」
マジックハンド

プログラミング

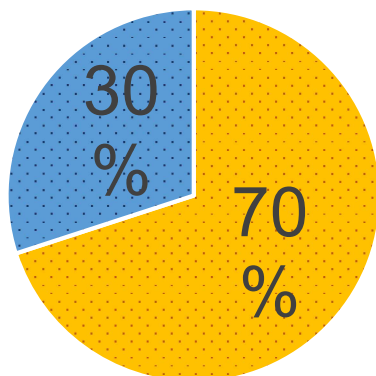
「Scratch Jr. (2次元)」、「rodocode (3次元)」というアプリでオリジナルキャラクターを動かす活動を通して、プログラミング的思考を養います。



「オリジナルキャラをつくらう」
Scratch Jr.



「ゴールをめざそう」
rodocode



- 物理/エンジニアリング
- プログラミング

レッスнтаイトル	レッスнтаイトル
うちゅうにとびたて(宇宙船)	のばしてとどくかな (マジックハンド)
うごかすちから(力)	はたらくけんせつつかい (建設機械の役目)
ひっぱって動かそう(重力)	じゅんばんにならべよう(順次)
○△□をつくらう!(形)	ゴールをめざそう(rodocodeでプログラミング)
タワーをつくらう(高さくらべ)	キャラクターをうごかそう(Scratch Jr.)
ゆきぐにのどうぐとのりもの(季節)	オリジナルさくひんをつくらう(Scratch Jr.)
みずとうかべよう(船)	